

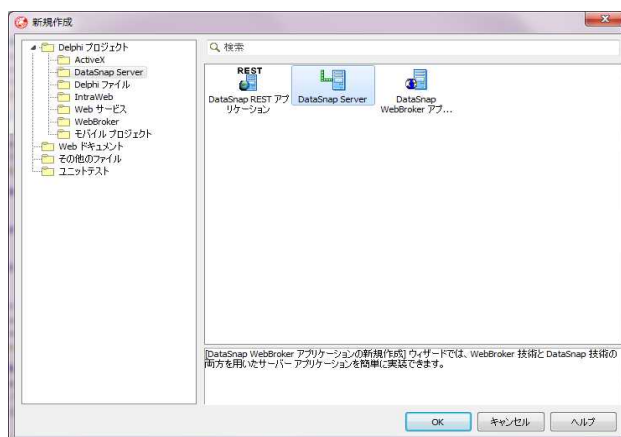
## はじめてのDataSnap

### Windowsサービスを使ってサーバーを作成

## 新規プロジェクトを作成

### ウィザードを使って新規プロジェクトを作成する

- ・ [ファイル | 新規作成 | その他...] メニューを選択すると、下の画面が表示される
- ・ 左のペインから「DataSnap Server」、右のペインから「DataSnap Server」を選択し「OK」ボタンを押す



## プロジェクトの種類を選択

### DataSnapサーバーの種類を選択する

作成するアプリケーション・タイプを次の3種類から選択

- ・ VCLフォームアプリケーション
- ・ コンソールアプリケーション
- ・ (Windows)サービスアプリケーション

ここでは、「サービスアプリケーション」を選択し「次へ」を押す



## サーバーの機能を選択

### DataSnapサーバーに追加する機能を選択する

- ・ (通信)プロトコル
- ・ 認証
- ・ サーバメソッドクラス
- ・ フィルタ
- ・ JavaScriptファイル
- ・ モバイルコネクタ

ここでは、標準設定のまま「次へ」を押す



## ポート番号の指定

クライアントからのリスニングを行うポート番号を指定する

「サーバー機能の選択」で選択した「プロトコル」のポート番号を指定

ここでは、標準設定のまま「次へ」を押す

※[ポートのテスト]ボタンを押すと、指定のポートが使用可能かどうかを確認できる

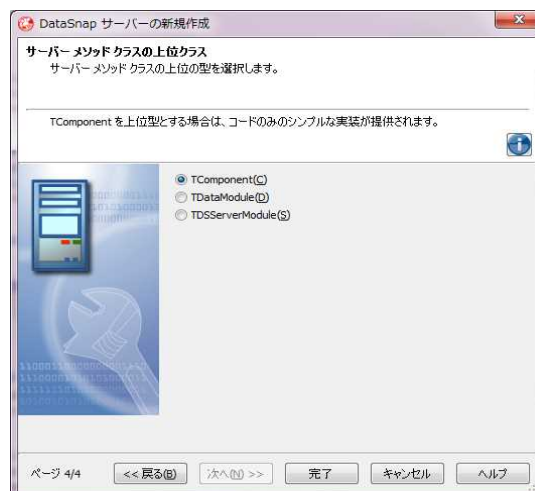


## サーバー・メソッド・クラスの上位クラスを指定

サーバーメソッド クラスの上位の型を指定する

- ・ TComponent
- ・ TDataModule
- ・ TDSServerModule

ここでは、「TComponent」を選択し「完了」を押す



## サーバープログラムの自動生成

ウィザードで次の2つのユニットが自動生成される

**[ServerContainerUnit1]**

```

unit ServerContainerUnit1;
interface
uses System.Sysutils, System.Vcl.SvcMgr,
  Datasnap.DSTCPServerTransport,
  Datasnap.DSServer, Datasnap.Datasnap.DSAuth, IPPeerServ
type
  TServerContainer1 = class(TComponent)
    DSSTCPServerTransport1: TDSTCPServerTransport;
    DSSTCPServerClass1: TDSTCPServerClass;
    procedure DSSTCPServerClass1
    var PersistentClass: TPersistent;
    procedure ServiceStart(Sender: TService);
  private
    { private 宣言 }
  protected
    function DoStop: Boolean;
    function DoPause: Boolean;
    function DoContinue: Boolean;
    procedure DoInterrogate;
  public
    function GetServiceControl: TServiceControl;
  end;
  
```

**[ServerMethodsUnit1]**

```

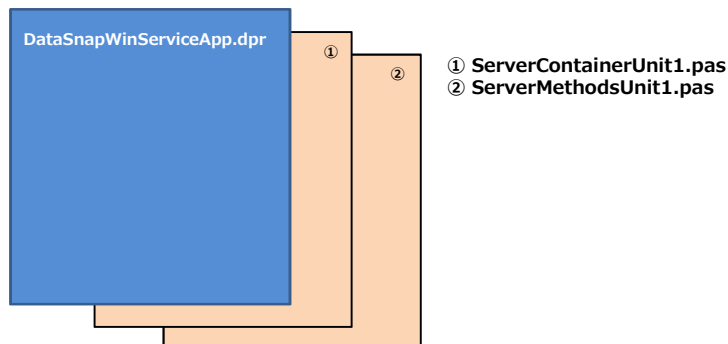
unit ServerMethodsUnit1;
interface
uses System.Sysutils, System.Classes, Datasnap.DSServer, Datasnap.DSAuth;
type
  { $METHODINFO ON }
  TServerMethods1 = class(TComponent)
  private
    { private 宣言 }
  public
    { public 宣言 }
    function EchoString(Value: string): string;
    function ReverseString(Value: string): string;
  end;
  { $METHODINFO OFF }
implementation
uses System.StrUtils;
function TServerMethods1.EchoString(Value: string): string;
begin
  Result := Value;
end;
  
```

## プロジェクトの保存とビルド

[ファイル | すべて保存]を実行する

- ・プロジェクトを「DataSnapWinServiceApp.dpr」という名前で保存する
- ・他はそのままの名前で保存する

「ビルド」を実行する



## はじめてのDataSnap

### 生成されたユニットを見てみる

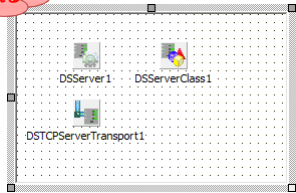
**Visual N@VI**  
 Oracle Object Management Tool

### サーバー・コンテナ ユニットを見てみる (1/4)

ウィザードで自動生成される「ServerContainerUnit1」には、3つ\*1のコンポーネントが配置されている

- ・ **TDSServer :**  
すべてのDataSnapコンポーネントを結びつけるためのメインのサーバー設定コンポーネント
- ・ **TDSServerClass :**  
公開するクラスごとに必要なコンポーネント。  
publicなインターフェイスを持つクラスを参照する
- ・ **TDSTCPServerTransport :**  
転送プロトコルと使用するTCP/IP等の設定を定義するコンポーネント

必ず配置される



\*1 「サーバー機能の選択」でチェックした内容によって配置されるコンポーネントが異なる

59 <http://www.avsoft.jp>
Copyright ADVENTURE SOFTWARE, Yoshiki Tanaka

## サーバー・コンテナ ユニットをしてみる (2/4)

```

unit ServerContainerUnit1;
interface
uses System.Sysutils, System.Classes,
    Vcl.SvcMgr,
    Datasnap.DSTCPServerTransport,
    Datasnap.DSServer, Datasnap.DSCommonServer,
    Datasnap.DSAuth, IPPeersServer;
type
TServerContainer1 = class(TService)
DSServer1: TDSServer;
DSTCPServerTransport1: TDSTCPServerTransport;
DSServerClass1: TDSServerClass;
procedure DSServerClass1GetClass(DSServerClass: TDSServerClass;
    var PersistentClass: TPersistentClass);
procedure ServiceStart(Sender: TService; var Started: Boolean);
private
    { private 宣言 }
protected
    function DoStop: Boolean; override;
    function DoPause: Boolean; override;
    function DoContinue: Boolean; override;
    procedure DoInterrogate; override;
public
    function GetServiceController: TServiceController; override;
end;
var
    ServerContainer1: TServerContainer1;
implementation
uses Winapi.Windows, ServerMethodsUnit1;
{$R *.dfm}
  
```

TSERVICEから派生

自動追加されている

## サーバー・コンテナ ユニットをしてみる (3/4)

```

procedure TServerContainer1.DSServerClass1GetClass(
    DSServerClass: TDSServerClass; var PersistentClass: TPersistentClass);
begin
    PersistentClass := ServerMethodsUnit1.TServerMethods1;
end;

procedure TServerContainer1.ServiceStart(Sender: TService; var Started: Boolean);
begin
    DSServer1.Start;
end;

function TServerContainer1.GetServiceController: TServiceController;
begin
    Result := ServiceController;
end;

procedure ServiceController(CtrlCode: DWord; stdcall);
begin
    ServerContainer1.Controller(CtrlCode);
end;

procedure TServerContainer1.DoInterrogate;
begin
    inherited;
end;

function TServerContainer1.DoStop: Boolean;
begin
    DSServer1.Stop;
    Result := inherited;
end;

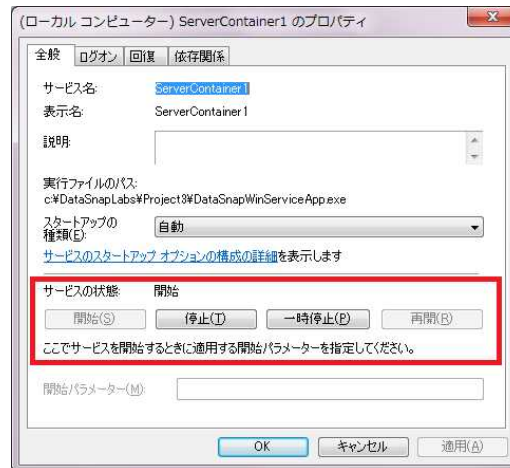
function TServerContainer1.DoPause: Boolean;
begin
    DSServer1.Stop;
    Result := inherited;
end;

function TServerContainer1.DoContinue: Boolean;
begin
    Result := inherited;
    DSServer1.Start;
end;
  
```

## サーバー・コンテナ ユニットをしてみる (4/4)

ウィザードで自動生成される「ServerContainerUnit1.pas」には、サービス・アプレット内の操作（赤枠）で呼び出される4つのメソッドが生成される

- **DoInterrogate :**  
「開始」ボタンが押されたときに呼び出される
- **DoStop :**  
「停止」ボタンが押されたときに呼び出される
- **DoPause :**  
「一時停止」ボタンが押されたときに呼び出される
- **DoContinue :**  
「再開」ボタンが押されたときに呼び出される



## サーバー・メソッド ユニットをしてみる

ServerMethodsUnit1には、サーバー・クラスとサーバーメソッドが自動的に追加されている

```

unit ServerMethodsUnit1;
interface
uses System.SysUtils, System.Classes, Datasnap.DSServer, Datasnap.DSClient;
type
{$METHODINFO ON}
TServerMethods1 = class(TComponent)
private
  { private 宣言 }
public
  { public 宣言 }
  function EchoString(Value: string): string;
  function ReverseString(Value: string): string;
end;
{$METHODINFO OFF}
implementation
uses System.StrUtils;
function TServerMethods1.EchoString(Value: string): string;
begin
  Result := Value;
end;
function TServerMethods1.ReverseString(Value: string): string;
begin
  Result := System.StrUtils.ReverseString(Value);
end;
end.
  
```

Diagram illustrating the relationship between the code and the IDE settings:

- A red dashed box highlights the `function EchoString` and `function ReverseString` declarations in the code.
- A red box highlights the `function EchoString` and `function ReverseString` implementations in the code.
- A red box highlights the `Server Class` in the IDE's project tree.
- A red box highlights the `サンプルメソッド` (Sample Method) checkbox in the IDE's settings, which is checked.
- Arrows indicate that the checked `サンプルメソッド` checkbox corresponds to the `Server Class` and the `function EchoString` and `function ReverseString` declarations in the code.

## サーバー・メソッドの追加

サーバー・クラス(TServerMethods1.pas)に、クライアントから呼び出されるメソッドを追加する

```

unit ServerMethodsUnit1;
...
{$METHODINFO ON}
TServerMethods1 = class(TComponent)
    :
    function EchoString(Value: string): string;
    function ReverseString(Value: string): string;
    function Add(a, b: Double): Double;
    function Div(a, b: Double): Double;
    function Mult(a, b: Double): Double;
    function Sub(a, b: Double): Double;
end;
{$METHODINFO OFF}
...

function TServerMethods1.Add(a, b: Double): Double;
begin
    Result := a + b;
end;

function TServerMethods1.Div(a, b: Double): Double;
begin
    Result := a / b;
end;

function TServerMethods1.Mult(a, b: Double): Double;
begin
    Result := a * b;
end;

function TServerMethods1.Sub(a, b: Double): Double;
begin
    Result := a - b;
end;

```

追加!

## サービスのインストール

インストールは次の手順で行う

- ・管理者権限で「コマンド プロンプト」を起動する
- ・コマンドラインから次の通り入力し、[Enter]キーを押す  
[パス名] [DataSnapサーバ名] /INSTALL

```

管理者: コマンドプロンプト
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Windows\system32>cd c:\DataSnapLabs
c:\DataSnapLabs>cd Project3
c:\DataSnapLabs\Project3>DataSnapWinServiceApp.exe /INSTALL
c:\DataSnapLabs\Project3>

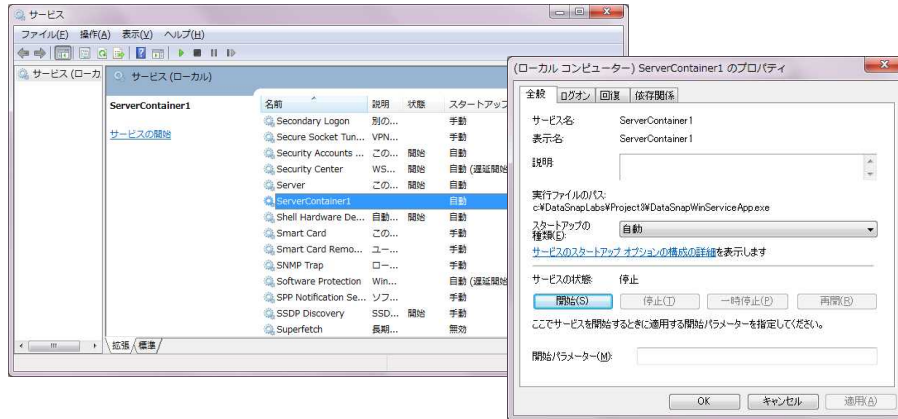
```



## サービスの登録確認と起動

サービスが正しく登録されたかは、次の手順で確認することができる

- ・コントロールパネルを開き、[管理ツール][サービス]をクリックして「サービス」を起動する
- ・サービス名(**ServerContainer1**)が登録されているか確認
- ・状態が「開始」となっていない場合は、サービス名をダブルクリックし「プロパティ画面」から[開始]ボタンを押す



## サービスの削除

登録されたサービスは、次の手順で削除することができる

- ・管理者権限で「コマンド プロンプト」を起動する
- ・コマンドラインから次の通り入力し、[Enter]キーを押す  
**sc.exe DELETE [サービス名]**

